

[A] Festlegung der Klassemente gemäß den Platzierungen in der Verbands-Rangliste

Derzeit erfolgt die Festlegung der Klassemente nach den Platzierungen in der VB-RGL nur für die Spieler der Klassemente A1 (20 Spieler) und A2 (40 Spieler). Es wird vorgeschlagen, dieses Prinzip in Zukunft bis zum Klassement B3 auszudehnen.

5.7. KLASSEMENTE- und PERFORMANCE-SYSTEM**Art. 5.7.101.**

Jedweder bei der FLTT lizenzierte Spieler wird in einem **Performance-System** (= PF-System) sowie in einem **Klassemente-System** (= KL-System) erfasst und eingestuft ^(57A).

(57A) Ein lizenziertes Freizeitsportler wird nicht in diesen Systemen erfasst und wird in der Datenbank allgemein mit der Bezeichnung **'NC'** (= 'licencié non classé') eingetragen bzw. geführt.

1. Das **Performance-System** gründet auf der Einstufung bzw. Führung eines jeden Spielers mit einem seiner effektiven Spielstärke entsprechenden **Performance-Wert** (PFW).

Die Detail-Bestimmungen zur Einstufung der Spieler im Performance-System, zur Berechnung ihres PFW sowie zu ihrer Einstufung in der sich aus dem PF-System ergebenden Verbands-Rangliste sind bzw. werden in einem diesbezüglichen Internen Reglement festgelegt.

2. Das **Klassemente-System** begreift (Klassemente)-Klassen und **Klassemente** ^(57A) wie folgt :

- ◆ A-Klasse: mit den Klassementen A1 / A2 / A3
- ◆ B-Klasse: mit den Klassementen B1 / B2 / B3
- ◆ C-Klasse: mit den Klassementen C1 / C2 / C3
- ◆ D-Klasse: mit den Klassementen D1 / D2 / D3

~~(57A) Sollten irgendwo in den (Internen) Reglementen oder sonstigen Bestimmungen der FLTT für die Klassemente noch die Bezeichnungen B0, B5, B10, C15, C20, C25, D30, D35 und D40 verwendet werden, so sind diese Bezeichnungen (ggf.) gemäß der folgenden Äquivalenz-Tabelle einzuordnen bzw. zu werten:~~

B0	=	B1		C15	=	C1		D30	=	D1
B5	=	B2		C20	=	C2		D35	=	D2
B10	=	B3		C25	=	C3		D40	=	D3

3. Bei seiner ersten Lizenzierung wird ein minderjähriger Anfänger-Spieler im Klassement D3 und ein volljähriger Anfänger-Spieler im Klassement D2 eingestuft.

Art. 5.7.102.

Für die Ermittlung bzw. die Berechnung des **persönlichen PFW** sowie des **persönlichen Klassements** eines Spielers werden jene von diesem Spieler in den **Einzeln** der folgenden NTKK erzielten **Resultate** gewertet ^(57B) :

- alle MM
- der Youth-Cup, der Teens-Cup und der Kids-Cup
- die ILM
- die Individuellen Regional-Meisterschaften
- das Kriterium aller Altersklassen
- die Individuellen Verbands- und Vereins-Turniere sowie (ggf.) jene andere diesbezüglich vom CD bestimmten **Verbands-Mannschaftsturniere** **Kompetitionen**

(57B) Für diese Ermittlung bzw. Berechnung werden die Ergebnisse von **Doppel-Spielen** für das Klassement nicht berücksichtigt bzw. nicht gewertet

Art. 5.7.103.

Die von einem Spieler in den Einzelspielen jener in Art.5.7.102. aufgezählten NTKK erzielten Resultate werden mit **PFW-Punkten** sowie mit Plus- und Minus-Punkten bewertet, deren **Wertung, Berechnung und Zuteilung gemäß der jenen** hier nachfolgend ~~beschriebenen Wertungs- und Berechnungsmethode~~ **aufgeführten Bestimmungen** erfolgt.

1. In den MSp aller MM :

- ♦ **allgemeine Zuteilung von PFW-Punkten, gemäß den Bestimmungen des diesbezüglich maßgebenden IR;**
- ♦ Zuteilung von Plus- und Minus-Punkten wie folgt :
 - in den Klassementen von (einschließlich) D3 bis (einschließlich) **A3 C1** :
½ Pluspunkt für einen Sieg gegen einen Gegner desselben Klassements, 1 Pluspunkt für einen Sieg gegen einen Gegner des direkt höheren Klassements, 1 ½ Pluspunkte für einen Sieg gegen einen Gegner des zweithöheren Klassements, usw., wobei für jedes weitere Klassement ein weiterer ½ Pluspunkt hinzugerechnet wird;
 - in den Klassementen von (einschließlich) D2 bis (einschließlich) **A3 C1** :
~~½ Minuspunkt für eine Niederlage eines A3-klassierten Spielers gegen einen A3-klassierten Spieler,~~ ½ Minuspunkt für eine Niederlage gegen einen Gegner des direkt niedrigeren Klassements, 1 Minuspunkt für eine Niederlage gegen einen Gegner irgendeines niedrigeren Klassements.

2. In den MSp der aller PK 'Youth-Cup', 'Teens-Cup' und 'Kids-Cup' mit Ausnahme der Coupe Félix Felten, sowie in den Spielen des Kriteriums aller Altersklassen (Ausscheidungen und Finale), des Einzelturniers anlässlich des Ladies-&-Girls-Days, der Einzelkategorien aller Altersklassen anlässlich der Individuellen Landes- und Regional-Meisterschaften :

- ♦ **allgemeine Zuteilung von PFW-Punkten, gemäß den Bestimmungen des diesbezüglich maßgebenden IR;**
- ♦ **alleinige Zuteilung von Pluspunkten, in den Klassementen von (einschließlich) D3 bis (einschließlich) A3 C1, wie folgt :**
 - ½ Pluspunkt für einen Sieg gegen einen Gegner desselben Klassements, 1 Pluspunkt für einen Sieg gegen einen Gegner des direkt höheren Klassements 1 ½ Pluspunkte für einen Sieg gegen einen Gegner des zweithöheren Klassements, usw., wobei für jedes weitere Klassement ein weiterer ½ Pluspunkt hinzugerechnet wird.

3. Anlässlich eines von einem TTV organisierten Individuellen Turniers :

- ♦ **bei jedwedem Einzelspiel : Berechnung der PFW-Punkte, wobei jedoch (ggf.) jene durch Niederlagen generierten PFW-Verlustpunkte nicht gewertet bzw. nicht angerechnet werden;**
- ♦ **bei jedweder Turnier-Einzelkategorie : Zuteilung von Pluspunkten an die Spieler der Klassemente von (einschließlich) D3 bis (einschließlich) A3 C1, wie folgt :**
 - an den Sieger :
 - 1 ½ Pluspunkte, wenn die Bedingung **a)** erfüllt ist
 - 1 Pluspunkt, wenn die Bedingung **b)** erfüllt ist
 - an den Finalisten :
 - 1 Pluspunkt, wenn die Bedingung **a)** erfüllt ist
 - ½ Pluspunkt, wenn die Bedingung **b)** erfüllt ist
 - an den (die) Drittplazierten : ½ Pluspunkt, wenn die Bedingung **a)** erfüllt ist

Bedingung a) : an der betreffenden Turnier-Kategorie haben mindestens sechs (6) Spieler des gleichen oder eines höheren Klassements als jenes des betreffenden Spielers teilgenommen.

Bedingung b) : an der betreffenden Turnier-Kategorie haben vier (4) oder fünf (5) Spieler des gleichen oder eines höheren Klassements als jenes des betreffenden Spielers teilgenommen.

Art. 5.7.104.

Für die Berechnung bzw. Zuteilung von **PF-Punkten sowie von** Plus- bzw. Minus-Punkten gelten die folgenden Sonderbestimmungen :

1. Bei einem individuellen Teil-Forfait eines Spielers, sei es in einem MSp oder in einer IndOK, kann die CT eine Zuteilung von **PF-Verlustpunkten und/oder von** Minus-Punkten für diesen Spieler vornehmen so als wenn dieser Spieler jene Einzelspiele, zu denen er nicht angetreten ist, effektiv verloren hätte; dem (den) Gegner(n) dieses Spielers werden in einem solchen Fall aber keine ("kampflos erzielten") **PF-Gewinnpunkte oder** Pluspunkte angerechnet.
2. Bei einem individuellen Gesamt-Forfait eines Spielers, sei es in einem MSp oder in einem Spiel einer IndOK, wird generell keine **PF-Wertung und auch keine** Zuteilung von Plus- und/oder Minus-Punkten vorgenommen, und zwar weder für diesen Spieler selbst noch für dessen Gegner. Sollte sich jedoch in besonderen Fällen eine **PF-Wertung und/oder eine** Zuteilung von Punkten als angezeigt oder gerechtfertigt erweisen (z.B. aus sportlichen Gründen), so kann die CT auch in solchen Fällen eine - teilweise oder integrale – **PF-Wertung und/oder** Zuteilung von Punkten, je nach Lage des Falls, vornehmen.
3. Außer wenn jene für die nachträgliche Änderung eines effektiv erzielten Mannschafts- und/oder individuellen Resultats zuständige Gerichtsinstanz oder anderweitig hierzu befugte VB-Instanz ausdrücklich eine anderslautende Handhabung beschließt, wird bei der Veränderung eines Resultats (wie z.B. bei der Umwandlung eines Siegs in eine Niederlage) für all jene Einzelspiele, die effektiv ausgetragen worden sind, die **PF-Wertung sowie die** Zuteilung von Plus- und/oder Minus-Punkten, im Prinzip, entsprechend dem effektiv erzielten Spielergebnis beibehalten bzw. vorgenommen, und zwar sowohl für die respektiven Sieger als auch für die respektiven Verlierer ^(57c).
4. Außer wenn jene für die nachträgliche Neuansetzung eines MSp und/oder eines oder mehrerer Einzelspiele zuständige Gerichtsinstanz oder anderweitig hierzu befugte VB-Instanz ausdrücklich eine anderslautende Handhabung beschließt, wird die **PF-Wertung sowie die** Zuteilung von Plus- und/oder Minus-Punkten, im Prinzip, sowohl bei den bereits ausgetragenen als auch bei den neu angesetzten Einzelspielen beibehalten bzw. vorgenommen ^(57c).

(57c) Die CT kann jedoch (ggf.) die von einem nicht spielberechtigten Spieler erzielten **PF-Gewinnpunkte und/oder** Pluspunkte bzw. jene von einem Spieler gegen einen nicht spielberechtigten Spieler erzielten **PF-Verlustpunkte und/oder** Minuspunkte aberkennen bzw. annullieren

5. In ausreichend begründeten Fällen kann die CT **PF-Punkte und/oder** Plus- bzw. Minuspunkte nicht werten oder annullieren, insbesondere z.B. dann :
 - ♦ wenn ein Spieler wegen eines Unfalls, einer Verletzung oder wegen eines sonstigen schwerwiegenden Grundes vor oder während eines Einzel- bzw. MSp zur vorzeitigen Aufgabe bei diesem bzw. für dieses Einzel- bzw. MSp genötigt worden ist;
 - ♦ wenn ein Spieler Punkte (*im Prinzip* **PF-Gewinnpunkte bzw. Pluspunkte**) in einer NTK erzielt hat, an welcher dieser Spieler gemäß jenen diesbezüglich maßgebenden reglementarischen Bestimmungen nicht teilnahmeberechtigt war;
 - ♦ wenn ein Spieler Punkte (*im Prinzip* **PF-Gewinnpunkte bzw. Pluspunkte**) in einem MSp erzielt hat, in dem er nicht vorschriftsmäßig oder auf einer nicht vorschriftsmäßigen Position innerhalb der Mannschaft aufgestellt worden ist.

Der TTV eines von einer Aufgabe durch Unfall, Verletzung oder einen sonstigen schwerwiegenden Umstand betroffenen Spielers kann (ggf.) innerhalb von fünf (5) Werktagen nach dem Einzel- bzw. MSp zu dem dieser Spieler nicht antreten konnte oder während dem er aufgeben musste einen Antrag auf Nicht-Wertung der von diesem Spieler erzielten **PF-Verlustpunkte bzw. Minuspunkte** an die CT richten. Diesem Antrag ist möglichst ein ärztliches Attest beizufügen, in dem die Spielunfähigkeit des Spielers bescheinigt wird.

6. Bei jenen NTK, deren Spiele nicht von neutralen SR geleitet werden, und in denen prinzipiell keine **PF-Verlustpunkte und keine** Minuspunkte angerechnet werden, kann die CT dennoch eine (nachträgliche) Anrechnung von **PF-Verlustpunkten und/oder** Minus-Punkten beschließen bzw. vornehmen hinsichtlich eines Spielers, der in einer solchen NTK gegen einen oder mehrere Spieler verloren hat, die (deutlich) niedriger klassiert sind als er selbst. Vor einem solchen Beschluss muss die CT jedoch eine eingehende Analyse der jeweiligen Situation vornehmen, wobei sie insbesondere Rücksprache nehmen soll mit jenem für die betreffende TTK zuständig gewesenen OSR bzw. SpL.

Art. 5.7.106.

~~1. Das Steigen und Fallen eines Spielers im Klasselement-System erfolgt gemäß den folgenden Bestimmungen:~~

- ~~(1) Ein Spieler eines der Klasselemente von (einschließlich) D3 bis (einschließlich) B1 steigt in das direkt höhere Klasselement beim Erreichen von insgesamt zwölf (12) Pluspunkten.~~
- ~~(2) Ein Spieler eines der Klasselemente von (einschließlich) D1 bis (einschließlich) A3 fällt in das direkt niedrigere Klasselement beim Erreichen von insgesamt sechs (6) Minuspunkten.
Ein Spieler des Klasselements D2 kann nicht mehr ins Klasselement D3 zurückfallen.~~
- ~~(3) Die Aufnahme bzw. Einstufung eines Spielers in eines der Klasselemente A1 bzw. A2, sowie der Ausschluss eines Spielers aus einem dieser Klasselemente erfolgt ausschließlich aufgrund des Performance-Wertes (PFW) des betreffenden Spielers bzw. aufgrund dessen Platzierung in der VB-RGL, und zwar gemäß den Bestimmungen von Abschnitt 3. dieses Artikels.
(siehe diesbezüglich auch das IR-22).~~

Das Steigen bzw. das Fallen eines Spielers aus einem Klasselement in das nächsthöhere bzw. das nächstniedrigere Klasselement **bzw. die Einstufung der Spieler in die verschiedenen Klasselemente** erfolgt grundlegend gemäß den folgenden Bestimmungen :

1. Hinsichtlich der Klasselemente von D3 bis (einschließlich) C1 : **erfolgt** die **Neueinklassierung** eines Spielers (d.h. dessen Steigen in ein höheres oder dessen Fallen in ein tieferes Klasselement) erfolgt **laufend** während der Saison, wenn der betreffende Spieler jene hierzu erforderliche Anzahl an **Plus- oder Minuspunkten** erreicht hat ^(57D), wie folgt :

- ein Spieler steigt in das direkt höhere Klasselement beim Erreichen von insgesamt **zwölf (12) Pluspunkten**.
- ein Spieler fällt in das direkt niedrigere Klasselement beim Erreichen von insgesamt **sechs (6) Minuspunkten**, wobei ein Spieler des Klasselements D2 jedoch nicht mehr ins Klasselement D3 zurückfallen kann.

~~-(57D) in Bezug auf das Klasselement A3 gilt diese Bestimmung ausschließlich für die Hochstufung bzw. das Steigen eines Spielers aus dem Klasselement A3 in das Klasselement A2~~

2. Hinsichtlich der Klasselemente B3, B2, B1 und A3 erfolgt die **Neueinklassierung** eines Spielers wie folgt :

- a) das **Steigen** in ein höheres Klasselement : **laufend während der Saison**, wenn der betreffende Spieler jenen **Performance-Wert** erreicht hat, der hierfür in jener diesbezüglich im Internen Reglement Nr 22 veröffentlichten Tabelle (= Tabelle 'B') ^(57D) vorgegeben bzw. vorgeschrieben ist;
- b) das **Steigen** in ein höheres bzw. das **Fallen** in ein tieferes Klasselement: **zum Zeitpunkt der Erstellung bzw. Verabschiedung einer neuen VB-RGL**, wenn der betreffende Spieler zu diesem Zeitpunkt jenen **Performance-Wert** erreicht hat, der hierfür in jener diesbezüglich im Internen Reglement Nr 22 veröffentlichten Tabelle (= Tabelle 'A') ^(57D) vorgegeben bzw. vorgeschrieben ist;

^(57D) Die PFW in dieser Tabelle müssen periodisch, und im Prinzip mindestens jeweils nach Erstellung der VB-RGL zu Saisonbeginn, einer Analyse unterzogen und bei entsprechender Indikation, an die allgemeine bisherige bzw. auch voraussichtliche Entwicklung der PFW angepasst werden

3. Hinsichtlich der Klasselemente A2 und A1 : **eine (Neu)-Einstufung in diese Klasselemente** erfolgt im Prinzip nur jeweils anlässlich der Erstellung bzw. Verabschiedung einer 'neuen' VB-RGL ^(57D), wobei in diesem Zusammenhang wie folgt verfahren wird :

- (1) Die Spieler auf den Plätzen 1 bis 20 der 'neuen' VB-RGL werden, **unabhängig von ihrem vorherigen Klasselement**, in das Klasselement A1 eingestuft;
- (2) Die ~~nach Anwendung der Einstufungsprozedur gemäß (1) und (2) noch verbleibenden~~ Spieler auf den Plätzen 21 bis 60 der 'neuen' VB-RGL werden, **unabhängig von ihrem vorherigen Klasselement**, in das Klasselement A2 eingestuft.
- (3) Jene Spieler, die in der 'alten' VB-RGL in den Klasselemente A1 und A2 eingestuft waren und die in der 'neuen' VB-RGL schlechter als auf Platz 60 klassiert sind, werden in das Klasselement A3 zurückgestuft.
- ~~(4) Die Spieler des Klasselements A1, die in der 'neuen' VB-RGL schlechter als auf Platz 20 jedoch besser als auf Platz 61 klassiert sind, werden in das Klasselement A2 zurückgestuft;~~

Die Bestimmungen der Abschnitte 2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 3., 4., 5. und 6. des bisherigen Art. 5.7.106. werden wie folgt in einen neuen Art. 5.7.107. übernommen.

Art. 5.7.106. 5.7.107.

- 1.1. Ein Spieler kann nie während eines (einer) laufenden MSp (IndOK) in ein anderes Klassement steigen oder fallen, sondern er steigt bzw. fällt immer nur anschließend an ein MSp oder eine IndOK bzw. nach dessen (deren) Abschluss, insofern er zu diesem Zeitpunkt mindestens die zum Steigen oder Fallen notwendige Anzahl an PF-Punkten oder an Plus- bzw. Minuspunkten aufweist.
- 1.2. Wenn die Neueinklassierung eines Spielers anschließend an ein MSp einer MK erfolgt, so verfallen (ggf.) die noch aus diesem MSp herrührenden, d.h. die noch im 'alten' Klassement erzielten, überschüssigen Plus- bzw. Minuspunkte, mit jedoch einer Ausnahme : jene überschüssigen Pluspunkte, die ein Spieler noch in seinem alten Klassement gegen einen mehr als ein Klassement höher (= besser) eingestuften Spieler erzielt hat, werden diesem Spieler (ggf.) in seinem neuen Klassement angerechnet.

Wenn die Neueinklassierung eines Spielers anschließend an eine IndOK erfolgt, so werden (ggf.) alle in dieser IndOK noch im 'alten' Klassement erzielten Plus- bzw. Minuspunkte, inklusive der überschüssigen Punkte, im neuen Klassement mitverrechnet bzw. angerechnet.

- 1.3. Wenn mehrere für das Klassemente-System zu wertende MSp und/oder Spiele einer IndOK am selben Spieldatum ausgetragen werden, und wenn ein Spieler zwischendurch, d.h. nach Abschluss entweder eines einzelnen MSp oder eines Einzels bzw. einer Runde einer IndOK, jene Anzahl an PF-Punkten oder an Plus- bzw. Minuspunkten erreicht hat, die gemäß den Bestimmungen von Art. 5.7.106. zum Steigen bzw. Fallen in ein anderes Klassement erfordert sind, so verbleibt dieser Spieler für die verbleibenden Spiele dieses Spieldatums (MSp und/oder IndOK) dennoch in seinem 'alten' Klassement.

In einem solchen Fall wird der betreffende Spieler jedoch nachträglich, d.h. erst nach Abschluss aller Spiele dieses Spieldatums wie folgt verfahren in sein neues Klassement eingestuft, wobei ihm jedoch alle von ihm an diesem Spieldatum erzielten PF-Punkte angerechnet werden.

Falls der betreffende Spieler vorher in einem der Klassemente von (einschließlich) D3 bis (einschließlich) C2 eingestuft war, so werden ihm überdies in seinem neuen Klassement auch all jene Plus- bzw. Minuspunkte angerechnet, die er in diesem neuen Klassement noch nach wird für diesen Spieler virtuell sein dessen neues Klassement zugeteilt bzw. angerechnet ab jenem MSp bzw. ab jenem Spiel (jener Runde) der IndOK erzielt hat, das (die) direkt jenem MSp bzw. jenem Einzel (jener Runde) der IndOK folgt nach dessen Abschluss dieser Spieler er jene zum Steigen bzw. Fallen in ein anderes das neue Klassement erforderte Anzahl an Plus- bzw. Minuspunkten erreicht hatte,

jene Plus- bzw. Minuspunkte welche dieser Spieler nach jenem in Absatz b) visierten Zeitpunkt in jenen am betreffenden Spieldatum noch verbliebenen Einzeln (von MSp oder IndOK) bereits laut seinem 'neuen' (virtuellen) Klassement erzielt hat, werden ihm (ggf.) dann auch in diesem neuen Klassement angerechnet, wobei bzw. wovon jene in den betreffenden Einzeln von den Gegnern dieses virtuell neu eingeklassierten Spielers erzielten Punkte jedoch unberührt bzw. unverändert bleiben.

- ~~3. Das Steigen aus dem Klassement A3 in das Klassement A2 oder A1 bzw. aus dem Klassement A2 in das Klassement A1 sowie das Fallen aus dem Klassement A1 in das Klassement A2 oder A3 bzw. aus dem Klassement A2 in das Klassement A3 kann nur erfolgen bzw. erfolgt nur jeweils anlässlich der Verabschiedung einer 'neuen' VB-RGL^(57D). Hierbei wird wie folgt verfahren :~~

- ~~(1) Die Spieler der Klassemente A1 und A2, die in der 'neuen' VB-RGL schlechter als auf Platz 60 klassiert sind, werden in das Klassement A3 (+ 0.0) zurückgestuft;~~
- ~~(2) Die Spieler des Klassements A1, die in der 'neuen' VB-RGL schlechter als auf Platz 20 jedoch besser als auf Platz 61 klassiert sind, werden in das Klassement A2 zurückgestuft;~~
- ~~(3) Die Spieler auf den Plätzen 1 bis 20 der 'neuen' VB-RGL werden in das Klassement A1 eingestuft;~~
- ~~(4) Die nach Anwendung der Einstufungsprozedur gemäß (1) und (2) noch verbleibenden Spieler auf den Plätzen 21 bis 60 der 'neuen' VB-RGL werden in das Klassement A2 eingestuft.~~

Die Abschnitte 4., 5. und 6. des bisherigen Art. 5.7.106. werden zu den Abschnitten 2., 3. und 4. dieses neuen Art. 5.4.107.

Art. 5.7.108.

Außer was die Klassemente A1 und A2 betrifft, kann die CT einen Spieler jederzeit im Klassemente- sowie im Performance-System neu oder als Freizeitsportler einstufen, sei es aus eigener Initiative oder aufgrund eines begründeten Antrags des TTV des betreffenden Spielers.

Neueinstufungen welche die Klassemente A1 und A2 betreffen können nur vom CD beschlossen werden.

Generell soll eine solche (außerordentliche) Neueinstufung eines Spielers jedoch immer nur auf Grund der effektiven Spielstärke bzw. - der ungenügenden Aktivität dieses Spielers vorgenommen werden.

Art. 5.7.115.

Die am Ende einer Saisonhälfte (Hinrunde bzw. Rückrunde) bzw. einer Saison von einem Spieler erzielten Plus- und Minuspunkte behalten ihre volle Gültigkeit und werden für denselben auf die nächstfolgende Saisonhälfte bzw. Saison übertragen, mit **zwei einer** Ausnahme:

~~für die Spieler des Klassements **A3** werden zu Beginn einer jeden Saison jene über vier (4) hinausgehenden und aus der vorherigen Saison übertragenen Pluspunkte gelöscht;~~

für die Spieler des Klassements **D2** werden zu Beginn einer jeden Saisonhälfte (Hinrunde bzw. Rückrunde) ~~jene über zwei (2) hinausgehenden und~~ **all jene** aus der vorherigen Saisonhälfte übertragenen Minuspunkte gelöscht.

IR-22 : aktualisierte Tabellen zur Einstufung in die Klassemente A1 bis B3

Start des neuen Performance-Systems

(begrenzt auf die Spieler der Klassemente A1 bis B3)

1. Festlegen der Werte der Performance-System Tabellen 'A' und 'B' (21.09.2024)
 2. Saison 24/25 Klassemente und Performance-Systeme bleiben identisch wie in der Saison 23/24
 3. Während der Saison: Monitoring und Überwachung der Evaluation der PFW-Punkte durch die CT
 4. **Start des neuen Performance Systems: Juli 2025** : Einstufung aller Spieler laut ihrem am 30. Juni 2025 geltenden PFW!
 5. ab der Saison 2025-2026 bestehen dann zwei Möglichkeiten zum Wechseln der Klassemente für Spieler der Klassemente A3 bis B3
 - a. bei Publikation der Verbandsrangliste (jeweils vor einer neuen Teilrunde)
 - ⇒ siehe Tabelle 'A' (steigen und fallen möglich)
 - b. laufende Neueinstufung während der Saison gemäß der Bestimmung von Abschnitt 2. von Art. 5.7.106
 - ⇒ siehe Tabelle 'B' (nur steigen, kein Fallen möglich)
- NB. eventuelle Ausdehnung oder Anpassung (nach diesbezüglicher Analyse und Diskussion mit den Vereinen) des Systems auf die Klassement C1 bis C3, gemäß erläuterten Modus in der Folgesaison.*

Tabelle 'A': anwendbar beim Herauskommen der Rangliste

Tabelle 'B': laufend anwendbar während der Saison

Klassement	Performance-System: Tabelle 'A'	
	Steigen	Fallen
A1	Rangliste	max. 20 Spiller
A2	Rangliste	max. 40 Spiller
A3	PFW	/ 320
B1	PFW	320 260
B2	PFW	260 225
B3	PFW	225 190
C1	Klassement	+ 12,0 (#) - 6,0

Performance-System : Tabelle 'B'		
	Steigen	Fallen
Rangliste	max. 20 Spiller	
Rangliste	max. 40 Spiller	
PFW	330	/
PFW	270	/
PFW	235	/
PFW	200	/
Klassement	+ 12,0 (#)	- 6,0

(#) falls ein Spieler, der aus dem Klassement **C1** ins Klassement B3 steigt, zu diesem Zeitpunkt einen PFW von weniger als 200,00 hat, so wird diesem Spieler in dem Fall ein **PFW** von **200,00** zugeteilt